

SG31

DATA SHEET



Fonctions d'escrime

- Machine 3 armes officiellement homologuée par la F.I.E.
- Peut être reprogrammée in situ pour satisfaire à tout changement de règlement.
- Lampes jaunes antiblocage.
- Implémentation de l'interdiction de coup de fouet au sabre.
- Utilisation de matrices de LEDs arrondies pour les lampes avec une visibilité à 180°.
- Réglage du temps de réarmement de 1 à 9 secondes.
- Réarmement instantané à 0 pour donner la leçon avec l'appareil.

Chronomètre intégré et gestion des manches

- Réglage du temps d'initialisation du chronomètre de 1 à 99 minutes (ce temps est mis en mémoire même quand la machine est éteinte).
- Réglage des manches de 1 à 99.
- Blocage des touches lorsque le chronomètre a décompté jusqu'à 00 : 00.
- Possibilité d'arrêter automatiquement le chronomètre après la détection d'une touche. Le chronomètre automatique est une option qui peut être activée ou désactivée.
- Pause d'une minute entre 2 manches.

Gestion du score intégré

- Score de 1 à 99.
- Possibilité d'incrémement automatique du score lors d'une touche. Le score automatique est une option qui peut être activée ou désactivée.
- Lorsque le score automatique est utilisé en conjonction avec le chronomètre automatique, le score ne peut s'incrémenter que si le chronomètre décompte. Ceci permet aux escrimeurs d'essayer leur arme en dehors d'une phase d'armes.

Télécommande

- Communications mixtes: fil et infrarouge.
- Alimentée par un accumulateur rechargeable de type Lithium Ion.
- Peut être rechargée directement sur le SG31 dans l'un des deux emplacements spéciaux prévus à cet effet.
- Contrôle complet du chronomètre, du score, des manches, des cartons et de la priorité.
- Contrôle des fonctions générales.
- Chaque télécommande est dotée d'une adresse unique communiquée au SG31 lors de la charge. Dès lors, le SG31 ne fonctionnera qu'avec cette télécommande.



Communications

- 6 connecteurs RS422 pour des communications série générales.
- 2 connecteurs spéciaux pour charger une télécommande de SG31 et communiquer.
- Possibilité de mettre la machine en mode esclave pour la répétition des signaux du maître (score, chronomètre, manche, cartons, noms et lampes).
- 2 paires de connecteurs pour le LAN« Lon Works »
- Communications radio en option.

Fonctions et caractéristiques diverses

- Ecran LCD pour la facilité d'utilisation et la flexibilité de reprogrammation.
- 2 jacks sur les côtés pour des répéteurs verticaux.
- Gestion interne des noms et pays pour le renvoi vers des panneaux externes.
- Gestion interne des cartons et priorité pour le renvoi vers des panneaux externes.
- Diagnostiques internes pour faciliter la réparation.
- Duplication des connecteurs en haut et en bas.

Famille de Périphériques

- 2 prises DIN pour une connexion à des répéteurs de lampes externes.
- Répéteurs de table
- Répéteurs horizontaux pour les noms, cartons et lumières.
- Répéteurs de finale pour la répétition des résultats, noms et lampes.
- Programme Windows pour le contrôle des SG31 par un PC central.

