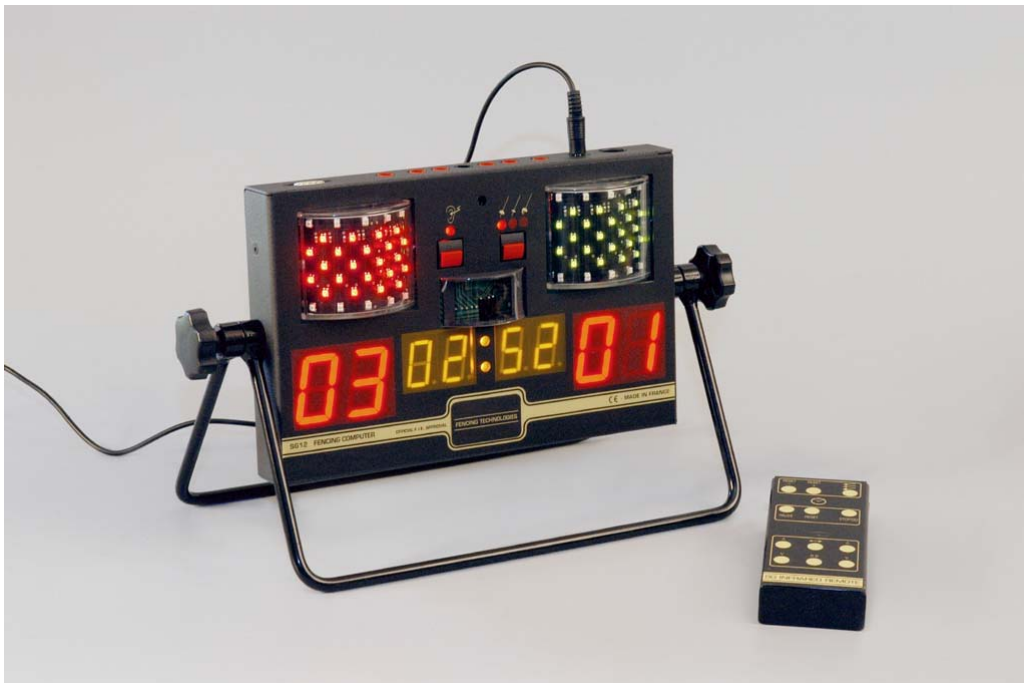


SG12

DATA SHEET



SG

Fonctions d'escrime

- Machine 3 armes officiellement homologuée par la F.I.E.
- Peut être reprogrammée in situ pour satisfaire à tout changement de règlement.
- Lampes jaunes antiblocage.
- Implémentation de l'interdiction de coup de fouet au sabre.
- Utilisation de matrices de LEDs arrondies pour les lampes avec une visibilité à 180°.

Chronomètre intégré et gestion des manches

- Réglage du temps d'initialisation du chronomètre de 1 à 99 minutes.
- Blocage des touches lorsque le chronomètre à décompté jusqu'à 00 : 00.
- Possibilité d'arrêter automatiquement le chronomètre après la détection d'une touche.
- Pause d'une minute entre 2 manches.

Gestion du score intégré

- Score de 1 à 99.

Deux types de télécommandes sont disponibles avec le SG12 (la machine est livrée par défaut avec une télécommande infrarouge simple mais la télécommande du SG31, plus sophistiquée, est aussi utilisable).

Télécommande infrarouge simple

- Alimentée par 3 piles de type AA.
- Contrôle des fonctions essentielles liées à la télécommande et au score.
- Contrôle du changement d'armes.
- Chaque télécommande est dotée d'une adresse unique qui peut être communiquée au SG12. Le SG12 ne pourra fonctionner qu'avec une seule télécommande à la fois : celle dont il a l'adresse.

Télécommande mixte SG31 (fil et infrarouge)(à commander séparément)

- Communications mixtes: fil et infrarouge.
- Alimentée par un accumulateur rechargeable de type Lithium Ion.
- Peut être rechargée directement sur le SG12 dans l'emplacement spécial prévu à cet effet.
- Contrôle complet du chronomètre, du score, des manches, des cartons et de la priorité.
- Contrôle des fonctions générales.
- Chaque télécommande est dotée d'une adresse unique communiquée au SG12 lors de la charge. Dès lors, le SG12 ne fonctionnera qu'avec cette télécommande.

Communications

- Un connecteur RS422 pour des communications série générales.
- Un connecteur spécial pour charger une télécommande de SG31 et communiquer.
- Le SG12 peut opérer en mode esclave et répéter les signaux d'un appareil maître.

Périphériques

- 2 prises DIN pour une connexion à des répéteurs de lampes externes.